

## INTERVENTI DELL'ANIMATORE DIGITALE NEL TRIENNIO 2016-2019

### A) Formazione interna

- Formazione specifica per Animatore Digitale #28.
- Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.
- Segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.
- Formazione per docenti:
  - a. software proprietario /open source e risorse online per la LIM;
  - b. sviluppo e diffusione del pensiero computazionale;
  - c. Google Apps for Education / Office 365 education (condivisione attività e diffusione delle buone pratiche);
  - d. applicazioni utili per l'inclusione;
  - e. didattica e strumenti digitali: video, ebook, animazioni, storytelling, lavagne interattive, gamification, lezioni multimediali, mappe, piattaforme e-learning;
  - f. registro elettronico;
  - g. sicurezza e privacy in rete;
  - h. sito scolastico: Come consultarlo e apportare il proprio contributo come docente di classe.
- Formazione per la realizzazione da parte dei docenti del proprio e-portfolio (Azione#10 PNSD).
- Ricerca di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi.

### B) Coinvolgimento della comunità scolastica

- Creazione di un gruppo di lavoro costituito dal dirigente, dall'animatore digitale, dal DSGA e dal team per l'innovazione.
- Creazioni sul sito scolastico di spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.
- Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola/spazio cloud delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.
- Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.
- Utilizzo di strumenti per la condivisione fra docenti (gruppi, community).
- Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale
- Creazione di un Calendario condiviso per il piano delle attività
- Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio
- Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, privacy, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo ).
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

### **C) Creazione di soluzioni innovative**

- Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione / revisione.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali (aggiornamento in divenire): a.s 2016/17
  - a. PON wifi #2
  - b. Atelier creativi #7
  - c. Biblioteche scolastiche innovative #24
  - d. iMiei10Libri #24
- Creazione di un repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.
- Sviluppo di attività di alfabetizzazione civica del cittadino digitale.
- Aggiornamento dei curricula verticali per la costruzione di competenze digitali.
- Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.
- Selezione e presentazione di contenuti digitali di qualità, riuso e condivisione di contenuti didattici.
- Gestione informatizzata delle biblioteche scolastiche tramite piattaforma digitale Qloud.
- Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie: webquest, EAS, flipped classroom, BYOD.
- Attivazione di un Canale Youtube per la raccolta di video delle attività svolte nella scuola.
- Sperimentazione di soluzioni digitali hardware e software sempre più innovative e condivisione delle esperienze.
- Produzione percorsi didattici disciplinari e interdisciplinari con particolare riferimento agli alunni BES.
- Creazione di aule 2.0 o 3.0.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali sulla base delle azioni del PNSD.