

LABORATORIO DI CERAMICA E FALEGNAMERIA
referenti: Mietta Picillo, Lucrezia Scordamaglia
Emanuele Napoli, Andrea Bassoli

PalmieriMix

UNA SCULTURA PER LA SCUOLA

Il progetto **CADAVERI SQUISITI**

è ispirato a un gioco inventato da André Breton e i surrealisti francesi verso gli anni venti del Novecento, che innesca l'"automatismo psichico surrealista".

La tecnica del gioco, che prevede la collaborazione di più artisti diversi, è basata sulla **coralità**.

Nella associazione casuale di elementi ciascun artista produce solo una parte della composizione, senza vedere la parte creata dagli altri. Si verifica così fra i partecipanti una sorta di comunicazione sotterranea che è speciale, sorprendente, spesso esilarante.

Ogni personaggio, come ogni frase, e addirittura, nel nostro caso, ogni scultura sono composti ogni volta dall'opera di **quattro persone diverse, ognuna all'oscuro del lavoro degli altri**.

I personaggi e le frasi che ne risultano hanno quasi sempre una energia e uno spirito infinitamente più forti di quelle eseguite da un singolo autore isolato.

Nessuna dinamica di gioco è più adatta di questa a una realtà così multiforme, multietnica e pluriculturale come quella dei formidabili bambini della Scuola Elementare di via Palmieri.

Si ringraziano le insegnanti che hanno collaborato alla realizzazione di questa scultura mobile che resterà nella scuola come una testimonianza attiva dei nostri alunni

www.icviapalmieri.gov.it/



Istituto Comprensivo Statale di via Palmieri
Scuola Primaria Cesare Battisti
Via Nicola Palmieri 26

inaugurazione

22 febbraio 2018

ore 16.30

atrio 26

SEGUIRÀ MERENDA PER I BAMBINI

a cura dell'Associazione Genitori Palmieri